

Kreativität und Innovation – Spielend Lösungen entdecken, Neues erfinden

Zielgruppe:

Postdoktorand/innen, Habilitand/innen, Juniorprofessor/innen und Nachwuchsgruppenleiter/innen aller Fachrichtungen

Lernziel:

Lösungswege und Methoden für offene, schwierige, komplexe Situationen in Forschungsprojekten kennen lernen

Inhalt:

Kreativität ist eine Fähigkeit, die Wissenschaftler/innen unterstützt, bei komplexen Fragestellungen neue und innovative Lösungen zu finden oder Krisen in wissenschaftlichen Erkenntnisprozessen zu meistern. Einmal „um die Ecke denken“ oder die vertrauten Pfade wissenschaftlicher Diskurse „gegen den Strich zu bürsten“ spielt dabei eine wichtige Rolle.

Mit Hilfe unterschiedlicher Kreativitätsmethoden werden Sie z.B. Ihre Fragen, Probleme, Aufgaben rund um Ihre geplanten oder laufenden Forschungsprojekte bearbeiten können. Dabei werden im Laufe des Tages Kreationen (Neues, Klärungen, Lösungen) entstehen und gleichzeitig Kreativitätshandwerk gelernt.

Für den Lust- und Lernfaktor dieses Seminars ist es wichtig, dass Sie eigene Fragestellungen mitbringen!

Termin/e und Uhrzeiten:

Seminar: 04.10.2011, 9.30 bis 18.00 Uhr
Coaching: 17.10.2011 Uhrzeit nach Vereinbarung

Veranstaltungsort:

Bochum

Trainer/innen/Coaches:

Rutger von Bothmer

Anmeldeschluss:

31.08.2011

Gruppengröße: 10

Anmeldung und Infos:

www.scn-ruhr.de/coachingplus/

Website nicht mehr aktiv! Bitte informieren Sie sich unter: www.research-academy-ruhr.de/coachingplus