

Kreativität und Innovation – Spielend Lösungen entdecken, Neues erfinden

## Zielgruppe:

Postdoktorand/innen, Habilitand/innen, Nachwuchsgruppenleiter/innen, Juniorprofessor/innen aller Fachbereiche

## Lernziel:

Lösungswege und Methoden für offene, schwierige, komplexe Situationen und Fragestellungen kennen lernen.

## Inhalt:

Kreativität ist nicht nur den Künsten vorbehalten, sondern eine urmenschliche Fähigkeit Realität zu verändern, bestehende Grenzen zu transzendieren. Gelingende kreative Prozesse stimulieren den Ausstoß von Glückshormonen, die bewusstseinerweiternd weitere Kreativität freilegen. Kreativität ist Antwort auf Umwelterfahrung, Kommunikation.

Mit Hilfe unterschiedlicher Ansätze und Kreativitätsmethoden werden Teilnehmer/Innen mitgebrachte Fragen, Probleme, Aufgaben sowohl materieller als auch immaterieller Natur bearbeiten. Dabei werden im Laufe des Tages Kreationen (Neues, Klärungen, Lösungen,) entstehen und gleichzeitig Kreativitätshandwerk gelernt.

## Termin/e und Uhrzeiten:

Seminar: 25.10.2010, 09.30 h bis 18.00 h  
Coaching: 08.11.2010

## Veranstaltungsort:

Bochum

## Trainer/innen/Coaches:

Rutger von Bothmer, Bremen

## Anmeldeschluss:

20.10.2010

## Gruppengröße: 10

## Anmeldung und Infos:

[www.scn-ruhr.de/coachingplus/](http://www.scn-ruhr.de/coachingplus/)

Website nicht mehr aktiv! Bitte informieren Sie sich unter: [www.research-academy-ruhr.de/coachingplus](http://www.research-academy-ruhr.de/coachingplus)